

关于云利工业串口屏上位机软件问题的答复

一. 关于点击热区，串口屏通过串口返回键码的功能。

我们尝试的操作步骤是

- 1.拖放热区
- 2.定义热区键码
- 3.生成 0x1B, 0x1E 文件
- 4.下载键控配置文件与触控配置文件

操作后 但是除了设置跳转的热区有功能，设置键码的热区在点击后并未能从串口获取到任何数据。



请问下如果我想要获取按键的键码是需要定义键码还是定义代码？在烧录的时候需要烧录哪些二进制文件？能否告知正确的操作步骤

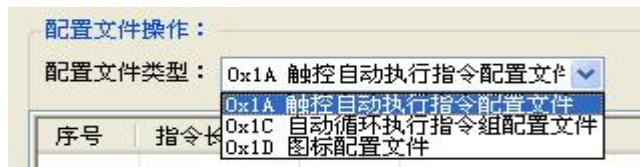
回复：

如果你想要获取按键的键码是需要定义代码的,键码的编辑是需要接上外扩物理键盘定义才有效的.

二、关于 LCDEditor 软件中的配置 生成->配置中的功能文档中未有详细说明，能否提供下串口屏 demo 的 LCDEditor 工程， 方便我们参照 demo 中类似的功能做出配置。

回复：

关于 LCDEditor 生成->配置,可以进行 0x1A,0x1C,0x1D 文件的编辑,详细见下与参考指令集.





三、能否讲解下 下载选项中 0x1A - 0x1E 对应的功能

回复：

0x1A 文件：

此文件里包含有多条串口指令集的指令，在点击热区操作时，如果进行下面所填设置的代码值高字节为f0,则串口屏模组自动跳转到执行此代码低字节所对应的0x1A文件的序列号进行。

代码：

描述：

0x1B 文件：

需要所接键盘才有效，所设置的键码值(此键码值为设置物理按键所对应的值，通过上位机软件进行键盘所有的键值进行配置),按下相应的物理按键与点击触摸热区的效果是一样的。

0x1c 文件:串口屏收到一条执行 0x1c 文件的指令，串口屏将会一致性执行完此文件所有的代码。

0x1d 文件：是图标文件，方便调出小图片而把事先定义好的坐标形成一个文件下载到 flash 相应的区域，但单片机要显示某一个小图标的时候发一条显示 0x1d 文件里的小图标即可，比较方便，不用发图标坐标了而已。

0x1e 文件: 大家所熟悉的。

工程项目中一般只需要 0x1e 文件就可以了！